

Programme d'activités pour les Phant'ome et Yoshi, enfants de CE1 et CE2: Vacances d'Hiver

Thème : RENDEZ-VOUS EN TERRE INCONNUE!

	lundi 19 févr.	mardi 20 févr.	mercredi 21 févr.	jeudi 22 févr.	vendredi 23 févr.
ACTIVITE DU MATIN	Petits jeux de connaissances	Rendez-vous au dojo pour s'amuser façon Judo	Rendez-vous au dojo pour s'amuser façon Judo	Rendez-vous au dojo pour s'amuser façon Judo	Rendez-vous au dojo pour s'amuser façon Judo
	Présentation du thème Sensibilisation sur les règles de vie et le fonctionnement du centre façon petits jeux	Jeu : Concrtuction d'igloo	Atelier Créatif : Fabrique ton attrape rêve	Jeu : Sur la trace des apaches	Atelier Créatif : Au pays des indiens
		Atelier Créatif : Construis ton tipi	Jeu : La citadelle de glace	Atelier Créatif : La flûte de Pan	Jeu : La danse de la pluie
<i>Repas animé par les animateurs</i>					
ACTIVITE DE L'APRES MIDI	Atelier Créatif : Création d'un portrait indien	Jeu : Le jeu des totems indiens	Jeu : Défis de l'eau Sacrée	Jeu : La chasse à l'Homme	Les Grands défis des Indiens et la chasse au Bison
	Atelier Jonglage	Atelier Découverte : La magie Inuit	Atelier Créatif : Création de tipi indien en argile	Atelier Jonglage	
	Jeu : Le jeu du Ga-Lahs	Jeu : La guerre des tribus	Jeu : Les épreuves du feu	Jeu : Sur la trace des apaches	
<i>Goûter animé par les animateurs</i>					

Après le repas, un temps calme est proposé de 20 à 30 minutes maximum. Il est aussi réalisé en sortie.

Programme d'activités pour les Phant'ome et Yoshi, enfants de CE1 et CE2: Vacances d'Hiver

Thème : RENDEZ-VOUS EN TERRE INCONNUE!

	lundi 26 févr.	mardi 27 févr.	mercredi 28 févr.	jeudi 1 mars	vendredi 2 mars
ACTIVITE DU MATIN	Petits jeux de connaissances	Rendez-vous au dojo pour s'amuser façon Judo	Viens passer une journée d'Exception où tu pourras apprendre à tirer à l'arc comme un indien	Rendez-vous au dojo pour s'amuser façon Judo	Atelier Créatif : Les décorations indiennes
	Présentation du thème	Jeu : Cow-Boys VS Indiens		Jeu : Sur la piste des indiens	Atelier Découverte : La magie Inuit
	Sensibilisation sur les règles de vie et le fonctionnement du centre façon petits jeux	Atelier Créatif : Construction d'un igloo		Atelier d'Expression : Les jeux musicaux glacés	Jeu : Les Indiens en folie
Repas animé par les animateurs					
ACTIVITE DE L'APRES MIDI	Jeu : Le parcours du guerrier indien	Jeu : Les guerriers indiens	Viens passer une journée d'Exception où tu pourras apprendre à tirer à l'arc comme un indien	Tournois des jeux de Sociétés	La grande Fête amérindienne
	Atelier Créatif : Fabrication d'amulettes	Atelier Découverte : Le langage Inuit			
	Jeu : Bataille de la banquise	Jeu : Le grand Blind Test		Jeu : L'affrontement des tribus	
Goûter animé par les animateurs					

Après le repas, un temps calme est proposé de 20 à 30 minutes maximum. Il est aussi réalisé en sortie.