

Code couleur :
Sportive
 Créative
 Découverte
 Culinaire
 Scientifique
 Expression

Programme d'activités pour les Stickmousse du 06 au 10 juillet

Thème : Sherlock Holmes en voyage ; LONDRES

6 juillet 2020

7 juillet 2020

8 juillet 2020

9 juillet 2020

10 juillet 2020



Jeux de connaissances
 Et
 Règles de vie du centre

Fabrication de fleur

Entrainement des majordomes

L'aviation

Visite au zoo de Thoiry

Chaussures de marche, casquette et crème solaire demandé !

Départ à 9h30
 Retour prévu à 16h30



Course de tortue

C'est l'heure du thé

Attention aux gardes !



Grand jeu :
 Sherlock Holmes
 contre le voleur de la couronne

ACTIVITES DU MATIN

REPAS

Art visuel P1

Art visuel P2

Visite au zoo de Thoiry

Tournage lip dub P1

Tournage lip dub P2

Le kit de détective

Bienvenue au musée de cire

Chaussures de marche, casquette et crème solaire demandé !

La course au thé

Le sport de Sherlock

Circuit de course

Criquet modifié

Départ à 9h30
 Retour prévu à 16h30

Touch rugby

Les animaux du zoo

ACTIVITES DE L'APRES-MIDI



Code couleur :
 Sportive
 Créative
 Découverte
 Culinaire
 Scientifique

Programme d'activités pour les Stickmousse du 15 au 17 juillet

Thème : Sherlock Holmes en voyage ; Italie

13 juillet 2020

14 juillet 2020

15 juillet 2020

16 juillet 2020

17 juillet 2020

ACTIVITES DU MATIN



C'est férié les copains, Sherlock

se repose au pôle nord !



Atelier des chimistes P1

Le drapeau Italien

Pizza, Pasta, Mozzarella



Tournage lip dub

Escapade en Sicile

A l'attaque de Rome



Grand jeu :
 Sherlock Holmes piste le voleur

REPAS

ACTIVITES DE L'APRES MIDI



C'est férié les copains, Sherlock

se repose au pôle nord !



Collier de fleur

Course dans Venise

Athlétisme d'Italie

Atelier des chimistes P2

Dans les thermes

Touche le !

Fresque de la plage Italienne



L'affaire est conclue

Rugby Italien

Code couleur :
Sportive
 Créative
 Découverte
 Culinaire
 Scientifique

Programme d'activités pour les Stickmousse du 20 au 24 juillet

Thème : Sherlock Holmes en voyage ; CARAÏBES

20 juillet 2020

21 juillet 2020

22 juillet 2020

23 juillet 2020

24 juillet 2020

ACTIVITES DU MATIN

Jeux de connaissances

Tournage lip dub P1

Sortie à Chamarande

Tournage lip dub P2

Grand jeu : Sherlock Holmes

à la recherche du diamant

Et

Attrape la noix de coco

Chaussures de marche, casquette et crème solaire demandés !

Mon totem

Règles de vie du centre

Fresque des caraïbes

Départ à 9h30
Retour prévu à 16h30

Le drapeau des îles



REPAS

ACTIVITES DE L'APRES MIDI

Le roi du rire

Les artistes tropicaux

Sortie à Chamarande

Ma catapulte !

Tournage lip dub P3

Le théâtre des îles

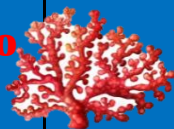
Bataille sur le sable

Chaussures de marche, casquette et crème solaire demandés !

Course sur la plage

Le diamant des Caraïbes

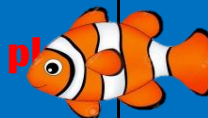
Le lancer de coco



Attention à la vague

Départ à 9h30
Retour prévu à 16h30

Course sur la pl



Attrape le diamant

Code couleur :
 Sportive
 Créative
 Découverte
 Culinaire
 Scientifique

Programme d'activités pour les Stickmousse du 27 au 31 juillet

Thème : Sherlock Holmes en voyage ; JAPON

27 juillet 2020

28 juillet 2020

29 juillet 2020

30 juillet 2020

31 juillet 2020

ACTIVITES DU MATIN



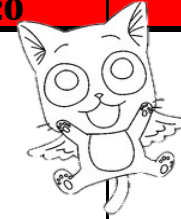
Jeux de connaissances
Et
Règles de vie du centre

Le relais antique

Sortie à Floréval

Tenue adaptée à
l'accrobranche
exigée

L'examen des
Chunin



Grand jeu :
Sherlock
Holmes contre
le Samourai

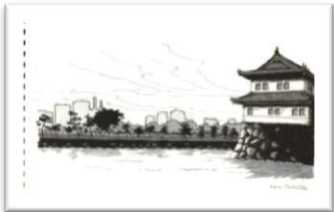
Popsicle

Radeaux Japonais



REPAS

ACTIVITES DE L'APRES MIDI



Le Zazen P1

Course de ninja

Sortie à Floréval

Tenue adaptée à
l'accrobranche
exigée

Shaolin soccer

Le zazen P2

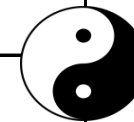


L'art Japonais

Katana et shuriken



Le repos des
guerriers



Porte-clés
traditionnels